



## INSTITUCIÓN EDUCATIVA LUIS CARLOS GALAN

### TALLER DE PROFUNDIZACIÓN

**ASIGNATURA:** Tecnología e Informática

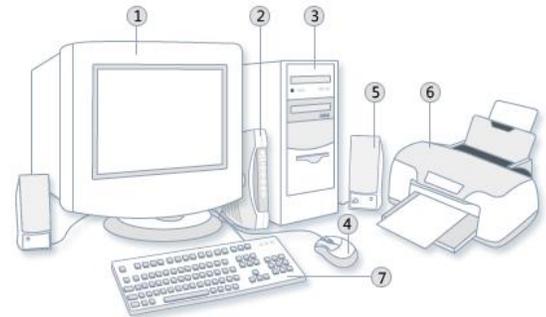
**Grado:** Sexto

**Periodo:** N° 1

**Copia y dibuja en tú cuaderno la siguiente información:**

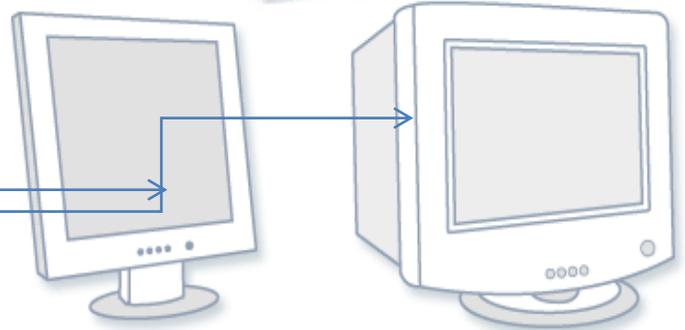
Un computador es realmente un sistema de muchas partes que trabajan juntas. Los componentes físicos, que se pueden ver y tocar, se conocen como hardware. El Software, por el contrario, se refiere a las instrucciones, o programas internos del computador.

La siguiente ilustración muestra el hardware de un computador.



1. **Un monitor** muestra información en forma visual, usando texto y gráficos. Al igual que una pantalla de televisión, una pantalla de computadora puede mostrar imágenes fijas o en movimiento.

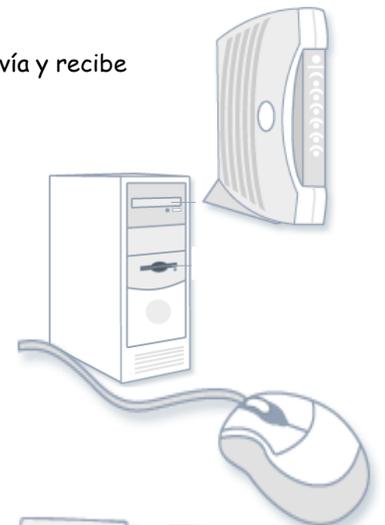
Hay dos tipos básicos de monitores: CRT (tubo de rayos catódicos) y monitores de LCD (Liquid Crystal Display). Los monitores LCD tienen la ventaja de ser mucho más delgado y más ligero. Los monitores CRT, son grandes y pesados.



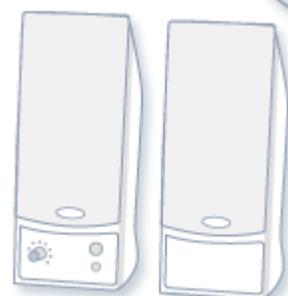
2. **El modem** sirve para conectar su computador a Internet. Un módem es un dispositivo que envía y recibe información de ordenador a través de una línea telefónica o cable de alta velocidad.

3. **La unidad de sistema** es el núcleo de un sistema informático. Por lo general es una caja rectangular, dentro de esta caja son muchos los componentes electrónicos que procesan la información. Las demás partes del equipo se conecta a la unidad del sistema mediante cables. Los cables se conectan a puertos específicos (aberturas).

4. **Un ratón** es un dispositivo pequeño que se utiliza para señalar y seleccionar elementos en la pantalla del ordenador. Al mover el ratón con la mano, un puntero en la pantalla se mueve en la misma dirección. (La apariencia del puntero puede cambiar dependiendo de dónde se ha colocado en su pantalla.) Si desea seleccionar un elemento, elige el tema y haga clic (presione y suelte) el botón principal. Señalar y hacer clic con el ratón es la principal forma de interactuar con el computador.

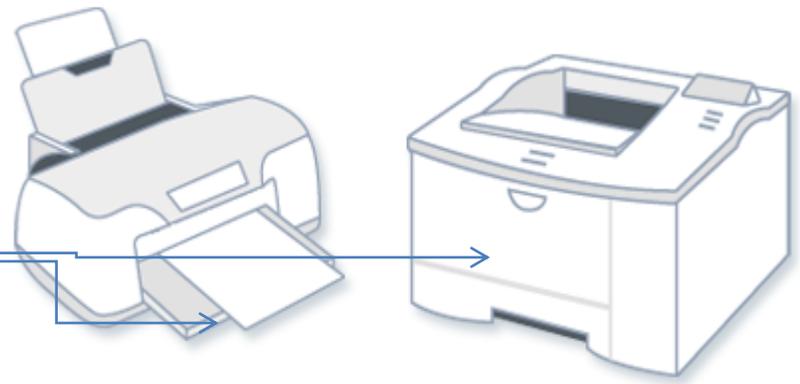


5. **Los altavoces** se utilizan para reproducir sonido. Pueden ser incorporados en la unidad del sistema o conectados con cables. Los parlantes le permiten escuchar música y escuchar efectos de sonido de su computador



**6. Una impresora** transfiere los datos desde una computadora en papel. Nos permite imprimir e-mail, cartas, invitaciones, anuncios y otros materiales.

Los dos tipos principales de impresoras son las impresoras de inyección de tinta e impresoras láser. Impresoras de inyección de tinta son las impresoras más populares para el hogar. , las impresoras láser son más rápidas y, en general más capaz de manejar un uso intensivo.



**7. El teclado** se utiliza principalmente para escribir texto en el ordenador. Al igual que el teclado de una máquina de escribir, tiene teclas de letras y números, pero también tiene teclas especiales:

- Las teclas de función, que se encuentra en la fila superior, llevan a cabo diferentes funciones dependiendo de donde se utilizan.
- El teclado numérico, situado en el lado derecho de la mayoría de los teclados, le permite introducir números rápidamente.
- Las teclas de navegación, tales como las teclas de flecha, le permiten mover su posición dentro de un documento o página web. **DIBUJALO GRANDE EN EL CUADERNO**



Lee el mapa mental trabajo en clase y con la información anterior contesta:

1. ¿Qué es hardware?
2. ¿Qué es software?
- 3.Cuál es la diferencia entre un monitor plasma y una CRT.
4. Para que sirve el modem
5. Que permite hacer el ratón
6. Con cual elemento puedes escuchar música
- 7.Cuál es la diferencia entre una impresora laser y una de inyección
8. Colorea en el teclado con azul las teclas guías
9. Dibuja las teclas de desplazamiento
10. Clasifica los elementos según sean de entrada o de salida: Pantalla, teclado, mouse, modem, parlantes, impresora